1. Тест-дизайн – это …?

Этап тестирования ПО, на котором проектируются и создаются тестовые случаи

2. Перечисли техники тест-дизайна, которые ты знаешь?

- классы эквивалентности

- анализ граничных значений

- попарное тестирование

- таблица принятия решений

- диаграмма перехода состояний

- диаграмма юзер-ролей

- предугадывание ошибок

- доменный анализ

- исследовательское тестирование

- причинно-следственное

3. Правила техники Эквивалентного разделения и Граничных значений?

Эквивалентное разделение: определение допустимых классов значений и выполнение одного теста из каждого класса

Граничные значения: определение классов эквивалентности, определение границ диапазонов и проведение трех тестов на границе (граничное значение и +-1)

4. Какие условия следует применить при применении метода предугадывания ошибки?

- деление на ноль

- пустое значение поля

- некорректный ввод даты

- загрузка некорректных файлов

- уменьшение/увеличение экрана

5. Перечисли типичные пункты применения Исследовательского тестирования?

Не зная продукт – как обычный пользователь

Без документации – без документального оформления

Нехватка времени – без составления тест-кейсов

Ad-Hoc – тестирование в роли пользователя, без требование и документации

6. Какие бывают уровни требовании и пути их выявления?

- бизнес требования интервью

- пользовательские требования наблюдение за аналогичными продуктами

- продуктовые требования самостоятельное описание

7. Перечисли список необходимых требований к написанию требований?

- завершенность

- непротиворечивость

- корректность

- недвусмысленность

- проверяемость

- модифицируемость

- прослеживаемость

- атомарность

- приоритетность

8. Какие есть методы тестирования требований?

- проверка документации

- анализ поведения системы

- прототип

9. Acceptance criteria – это …?

- критерии приемки – документ кратко описывающий проект и требования к нему, при соблюдении которых он готов к релизу

10. Что такое Клиентская и Серверная валидация?

Клиентская – отправка данных на сервер

Серверная – обработка полученных от пользователя данных и выдача результата валидации